

EVENEMENTS



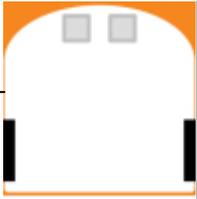
Un bouton est appuyé

OU



Il (n') y a (pas)
un obstacle
devant ou derriere

OU



Le sol est clair ou
sombre

OU



Il y a un choc

OU

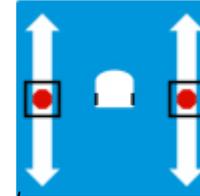


Il y a un bruit

SI

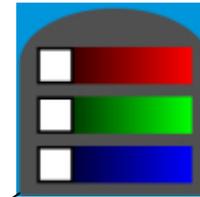
ALORS

ACTIONS



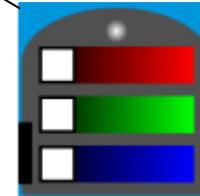
Action sur les moteurs

OU/ET



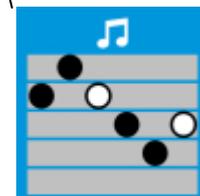
Couleur dessus

OU/ET



Couleur dessous

OU/ET



Musique